

Pripojit data a vytvorit zlozku a tam vytvorit folder data a tam ulozit niekde

Relativne adresovanie... file.. Map properties... dole zaskrtnut relativne

Nastavenie súradníc = pravým do bieleho, data frame properties, coordinates, search

Ze serveru data = Add wms server

Pridanie shapefilu do zlozky kde ju chcem, nezabudnut na pridanie koordinatov a typu... bod, polygon... vhodne si ulozit dany koordinacny systém do oblubenych aby som nemusel hladat jako kkt

Editacny mod... otvorit vyskakovacie okno napravo a zvolit co chcem editovat a ako

Vrstva => check souradnicoveho systemu => spatny/spravny => if spatny then prekonvertovat

=> check oblast => potrebujem celu republiku, kraj, město? => spravne/spatne => if spatne then orezavam => popici věc, mozem robit

If něčo spatne then pracujem s novym souborom a ten stary ide do kytiek a preto landa hovori, ze třeba mat poriadok

Izolujem ... zakliknem v attributes co chcem a dam exportovat... pravym na polygon => data => export data

Save as file musí byt nastavena na shapefile

Ak mam vrstvu, ktora ma zle koordinaty, tak vrstva sa mi transformuje automaticky, ale trpi tym kvalita a cas

Selekce ...

Aby som si vyrezal cesty z JMK, tak som si najskor vyexportoval JMK a dal selekcii z ciest podla JMK... selection by location... vyberam z ciest, orezavam podla jmk a vyberiem co chcem a dam OK

Selection select by location = kde to je

Selection select by attribute = co to je

Transformacia ... ta cervena krabica... otvori sa toolbox.. Data management tools... projection and transformation... project... input dataset... nikdy nepouzivat zlozku.. Nefunguje. Vyberiem co chcem transformovat, kam chcem ulozit a aky chcem koordinacny systém nový

Transformaciu nerobim na celych datach ale len orezanych lebo je to mega narocne na vypocet

Kde exportujem, tak je dolezite zmenit na shapefile

Vždy po selekcii je třeba zrusit vyber... vedla ciernej sipky nalavo

POCET_OBYV >5000 AND NAZ_OBEC LIKE '_____%'

Jako vypocitat plochu polygonu => nova kolonka v atr tabulke, kliknem hore na nazov a dam calculate geometry a tam mam moznosti

Georeferencovani

Třeba pripojit subor kde je obrazok

Najst tri body ktore su v oblasti ale co najdalej od seba

Na liste customize -> toolbarss -> georeferencing

Creating pyramids -> yes -> zefektivnenie nacistania

Ak nieco nemá suradny systém tak je na 0 0

Add control point vpravo

První klikam do mojho obrazku, druhé kliknutie je to stejne miesto do predlohy

Georeferencing... update georeferencing

Veskere 3D cez toolbox

Třeba zapnut licenci... customize... extensions... 3d analyst a spartial analyst

Orez.... data mng tools... raster... raster processing... clip Deff prve dem a druhé shapefile a dam ulozit kam chcem

Vstevnice... spartial analyst tools... surface... contour... input model terenu len pre jmk... contour interval dame 10

Prevod do 3d

D3 analyst tools... functional surface .. interpolate shape

Vytvorenie TINu

Toolbox ... 3d analyst tools .. conversion from raster... raster to tin

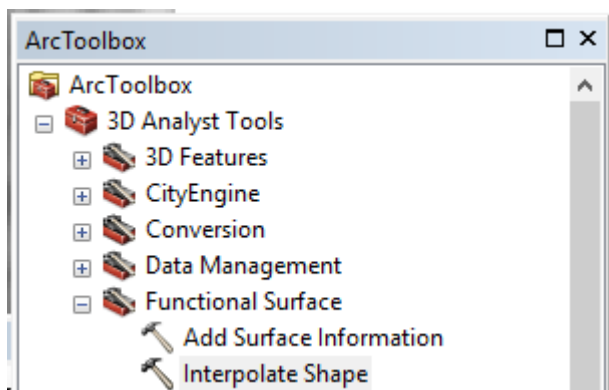
Profil

Vyberiem cestu – customize - toolbars – 3D analyst – profile graph
(сначала обвести цесту кнопкой Z)

Labels

Propertier zaklikni.... co chcem zobrazit a farbu

Vytvořte vrstvu *body_slavicin3D*, která bude v sobě nést i informaci o nadmořské výšce. Tu získáte pomocí vrstvy DEM ve složce data. V atributové tabulce přidejte atribut *m n. m.* a vložte do něj nadmořskou výšku: `interpolate shape` [vybrat si DEM soubor, pak body z excelu (vrstvu)] `mnm`



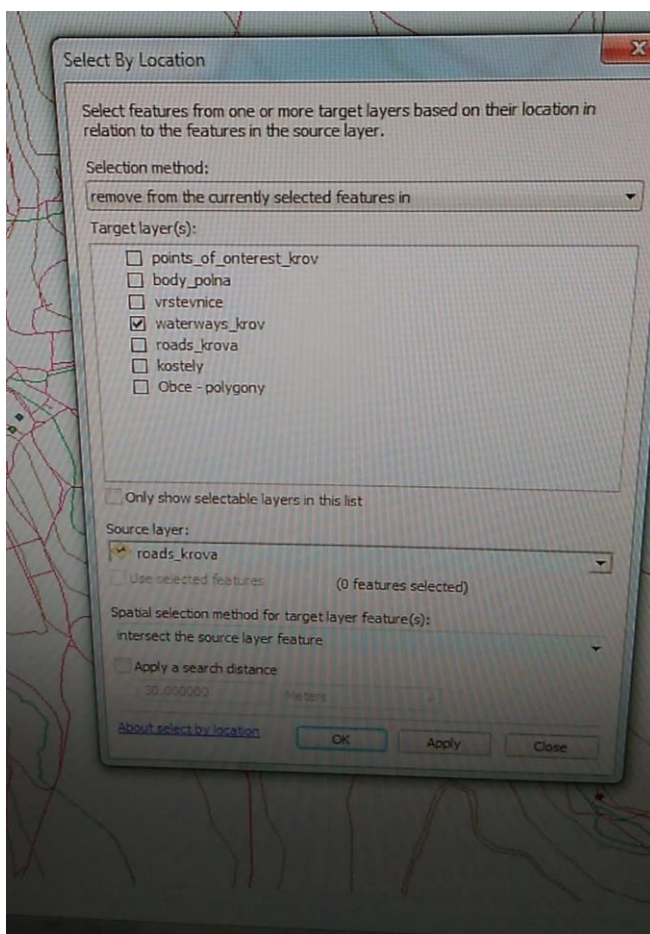
ZAPOCET#2

Ve vrstvě *roads_krov* vyberte všechny silnice, které neprotínají vodní tok (*waterways_krov*)

➔ Тебе сначала надо выбрать silnice

Через select by attributes

А потом да то что ты показал только под roads у тебя должна появится галочка и е её надо заштрнуть



Na základě vrstvy DEM vytvořte vrstvu *vrstevnice* po 25 m. Tuto vrstvu uložte do souboru *vrstevnice.shp* -> u 3D najít spatial analyst [contour]

Dasa:

WGS 1984 -> kogda importiruju data is xls.

3D analyst tools -> Function surface -> Interpolate Shape = body 3D.
addFiled Z, atribute table -> calculate geometry.

..start editing -> poslednaja knopka, ZOO, POLYGON.