

Technologie dynamických dokumentů

Dynamické dokumenty / JavaScript – 3. cvičení

CO MÁME ZNÁT

HTML

- Jaké prvky může formulář obsahovat?
- Jakými způsoby lze zpracovat data z formuláře?

JavaScript

- Co je to objekt, objektový model dokumentu?
- Jakým způsobem se přistupuje k objektu (jeho metodě nebo atributu)?

MATERIÁLY

Programy: prohlížeč webových stránek (Firefox, Internet Explorer, Mozilla, Opera...) a textový editor (ideálně takový, který umí zvýrazňovat syntaxi jazyka JavaScript, např. PSPad).

Soubory: motyli.gif, babocka.gif, zlutasek.gif, otakarek.gif, semafor_f00.jpg a semafor_0f0.jpg.

ÚKOLY

18. Zařídte, aby nadpis stránky při přejetí myší změnil barvu. Barvu může měnit také každé slovo zvlášť.

- Jakou událost při zpracování využijete?
- Jak můžete pracovat s každým slovem nadpisu zvlášť?

19. Vložte do dokumentu obrázek, který se při přejetí myší změní.

20. Vložte do dokumentu obrázek „červeného“ semaforu (semafor_f00.jpg), který se při kliknutí změní na „zelený“ semafor (semafor_0f0.jpg).

21. Vytvořte skript, který vám umožní vygenerovat krátký dopis. Od uživatele si vyžádejte údaje, které doplníte na příslušná místa v dopise (např. jméno, místo...).

Text dopisu vypište příkazem document.write() a zadané údaje dosadte pomocí proměnných. Dopis za použití HTML značek vhodně zformátujte.

- Jak uložíte údaje získané od uživatele?
- Jak doplníte text dopisu o HTML značky a získané údaje?

22. Vytvořte a zformátujte tabulku podle předlohy:

https://akela.mendelu.cz/~martinp/iel/cv6/ukol6_zadani.png

Po přejetí myší nad buňkou s názvem motýla se zobrazí jeho obrázek. U žlutásky se navíc pole s jeho jménem podbarví žlutě. Potřebujete obrázky motyli.gif, babocka.gif, zlutasek.gif, otakarek.gif.

- Jakým způsobem se odkážete na obrázek?
- Jak zařídíte výměnu obrázku?
- Kde v dokumentu budete potřebovat kaskádové styly?

KONTROLNÍ OTÁZKY

- Co rozumíme pod pojmem událost?
- Co může vyvolat událost? Uveďte příklady.
- Jak lze identifikovat objekt, jehož se událost týká?

DOPLŇUJÍCÍ ÚKOLY

23. Vypište pomocí JavaScriptu pozdrav, který se bude měnit podle aktuálního dne v týdnu. Pro zjištění aktuálního dne využijte funkcí objektu Date.

- Kterou funkci objektu Date použijete?