

Kapitola: Technologie sítě Internet

Cvičení 3 – Formulářové prvky v jazyce HTML

Témata

Pokročilejší definice kaskádových stylů
Vytváření formulářů a příprava na jejich obsluhu
Některé novinky v jazyce HTML verze 5

Materiál

Programy: PSPad, Mozilla Firefox nebo Google Chrome, Průzkumník nebo WinSCP
Soubory: materiál z předchozího cvičení
Ostatní: nápověda ke značkám jazyka HTML a definicím CSS, <http://www.jakpsatweb.cz>

Co máme znát?

- Jakými způsoby lze propojit definice kaskádových stylů s HTML dokumentem?
- Jak vypadá zápis definice kaskádových stylů?
- Co je to selektor v kaskádových stylech?
- K čemu slouží kontextové selektory v kaskádových stylech?
- Co je to třída v kaskádových stylech a k čemu se používá?
- V jakém tvaru se zapisují odstíny barev v kaskádových stylech?

Úkoly

Část I: Pokročilejší definice kaskádových stylů

Pokračujte tam, kde jste skončili v předchozím cvičení.

1. Vyzkoušejte další aplikace kaskádových stylů dle nápovědy. Jako selektor volte dle potřeby jednu nebo více značek, dále vyzkoušejte kontextové selektory a použití tříd.
2. Vyzkoušejte použití HTML značek `<div>` a `` pro vymezení platnosti definic kaskádových stylů v dokumentu.

Část II: Formulářové prvky

1. Aplikujte postupně značky `<form>`, `<input>`, `<textarea>`, `<select>` a `<option>` s příslušnými parametry a vytvořte formulář dle vlastního návrhu.
2. Vyzkoušejte použití nových formulářových prvků v jazyce HTML verze 5 dle nápovědy.

Kontrolní otázky

- K čemu slouží značky `<div>` a ``?
- Jaký je rozdíl mezi vnitřním a vnějším okrajem objektů v kaskádových stylech?
- Z jakých prvků se skládají formuláře?
- Které parametry u formulářových prvků jsou povinné?

Poznámka: V tuto chvíli jste plně vybaveni k tomu, abyste byli schopni navrhnout a realizovat jednoduchou statickou webovou stránku s potřebnými prvky. V následujících dvou cvičeních budou doplněny prvky potřebné k vytvoření dynamických webových dokumentů (typicky k obsluze formuláře).